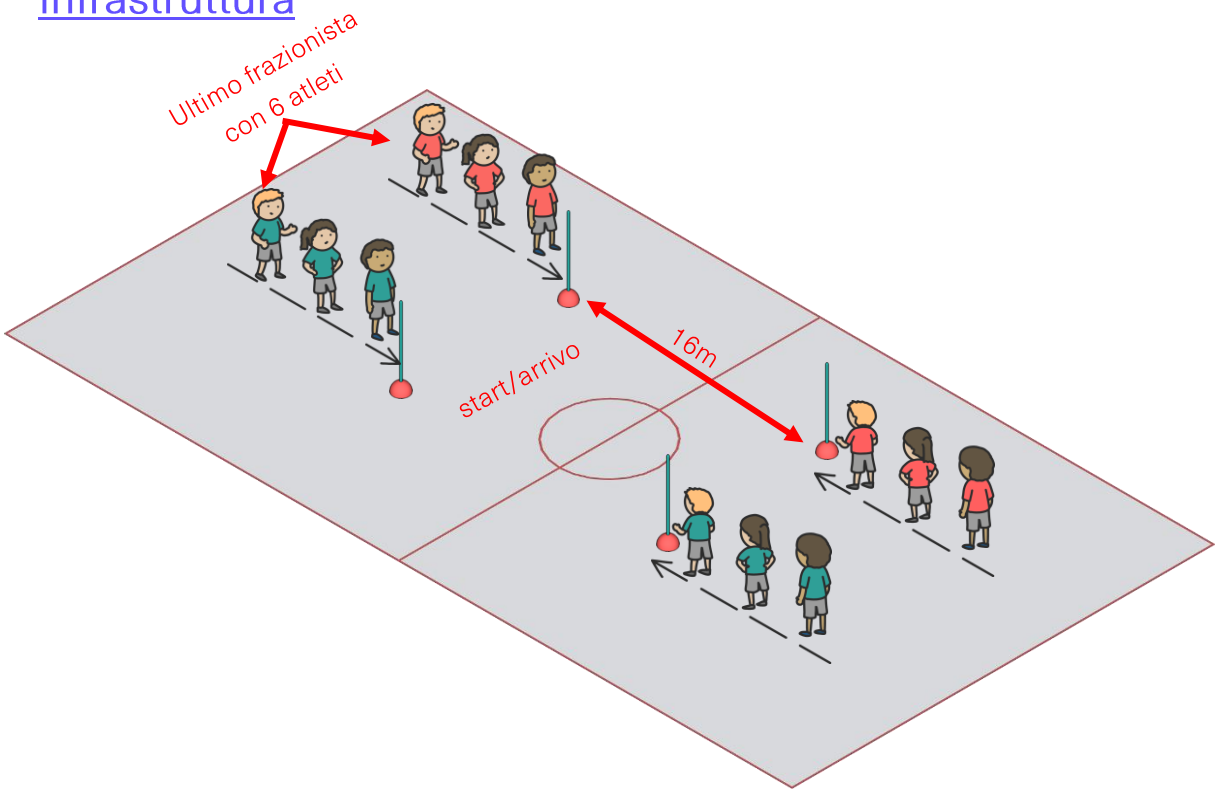
U10 SPRINT

„Scatto d'oro UBS“

U10 (7-9 anni)

Infrastruttura



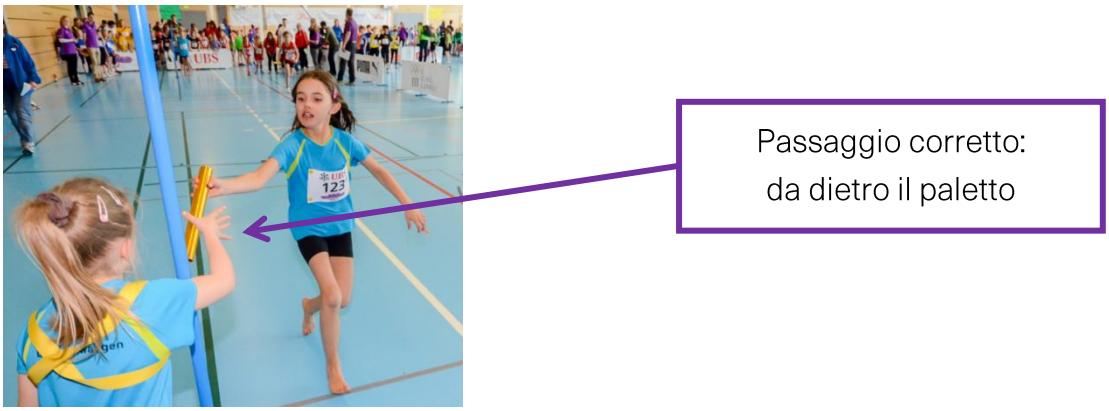
Punti importanti

- 24 tratte → 4 tratte per atleta, con 6 atleti (vedi retro per meno atleti)
- Passaggio di un testimone da staffetta
- Il tempo viene fermato, quando l'ultimo frazionista supera la linea dell'arrivo, con il testimone
- Secondi di penalità → vedi To do's
- Tempo approssimato al decimo di secondo
- I giudici di gara si posizionano parallelamente alla linea di arrivo, con una visuale libera su di essa

To do's

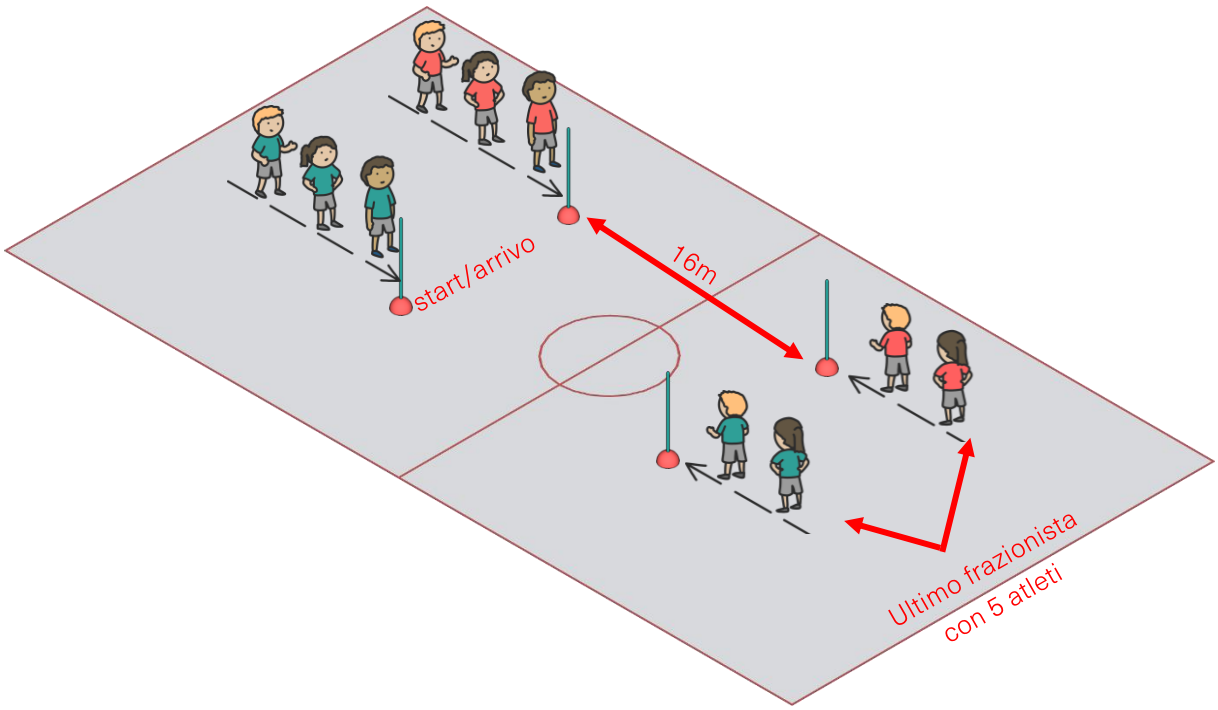
- Informare gli atleti a proposito del comando di partenza: «Ai vostri posti, pronti, via!»
- Annunciare la regola per le partenze false → una partenza falsa non viene richiamata, però viene sanzionata con 1 secondo di penalità

- Informare sui secondi di penalità → in caso di partenza falsa, quando il testimone non viene passato correttamente, quando cade un paletto → ogni volta 1 secondo di penalità
- Se cade il testimone → nessuna penalità



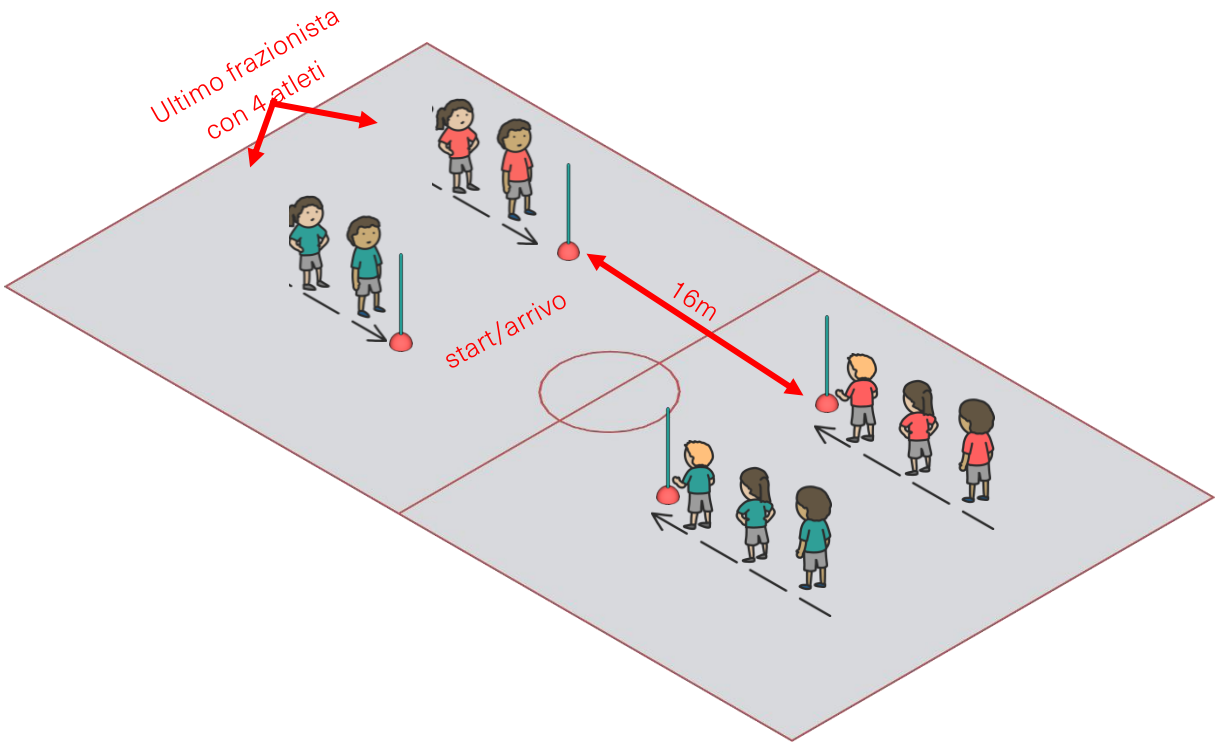
Svolgimento

- Partono sempre 2 squadre contemporaneamente
- Se non ci sono 6 atleti alla partenza → contrassegnare l'ultimo frazionista come segue



U10

SPRINT



Regolamento

„Scatto d'oro UBS“	Valutazione	Materiale	Aiutanti
La squadra cerca di completare il più velocemente possibile 24 tratte di 16m, con il passaggio di un testimone dorato. Questo risulta in 4 tratte per ogni membro della squadra. Partono sempre 2 (eventualmente 4) squadre contemporaneamente. Partenza e traguardo si trovano nello stesso punto. Il tempo viene fermato quando l'ultimo corridore supera la linea de traguardo con il testimone dorato. Se il testimone non viene passato correttamente (da dietro il paletto), viene aggiunto 1 secondo di penalità al tempo finale. Allo stesso modo viene sanzionata la caduta di un paletto con un secondo di penalità. **Comando di partenza**: il comando di partenza è «Ai vostri posti, pronti, via!» **Regole per la partenza falsa** In caso di partenza falsa, essa non viene richiamata. La squadra che ha commesso l'infrazione viene sanzionata con 1 secondo di penalità aggiuntivo.	Cronometraggio (preciso al decimo di secondo). Lo schema è come con gli U14, con 16m di distanza, 6 sprinter e senza ostacoli 	2 testimoni dorati 1 attrezzo per dare la partenza (in legno) 2 cronometri Nastri per distinguere l'ultimo frazionista *(= l'ultimo corridore sul lato della partenza/arrivo!)*	1 Starter 2 responsabili del cronometraggio [fanno anche da segretari]